

THE WAY  
OF THE  
DISCIPLE



PRAVIDLÁ

# Oficiálne pravidlá hry – Klasický režim

## 1. Cieľ hry

V hre *The Way of The Disciple* sa dvaja hráči snažia preukázať svoju múdrosť a cnosť tým, že zbierajú prostredníctvom kartičiek svätcov symboly reprezentujúce jednu z piatich cností. Cieľom je získať sedem symbolov v každej z aspoň troch rôznych kategóriách cností.

## 2. Symboly cností



### Kniha

Vyjadruje prínos v oblasti učenia, rozvoj cirkevných znalostí a obhajobu viery



### Kvapka

Označuje askézu a obetavosť, odráža svätcovo utrpenie pre vieru



### Oheň

Vyjadruje zápal pre vieru a nadšenie pre šírenie evanjelia



### Srdce

Symbolizuje lásku k druhým, starostlivosť a spravodlivé vedenie



### Modlitba

Predstavuje silu modlitby, výnimočný duchovný život a zázraky

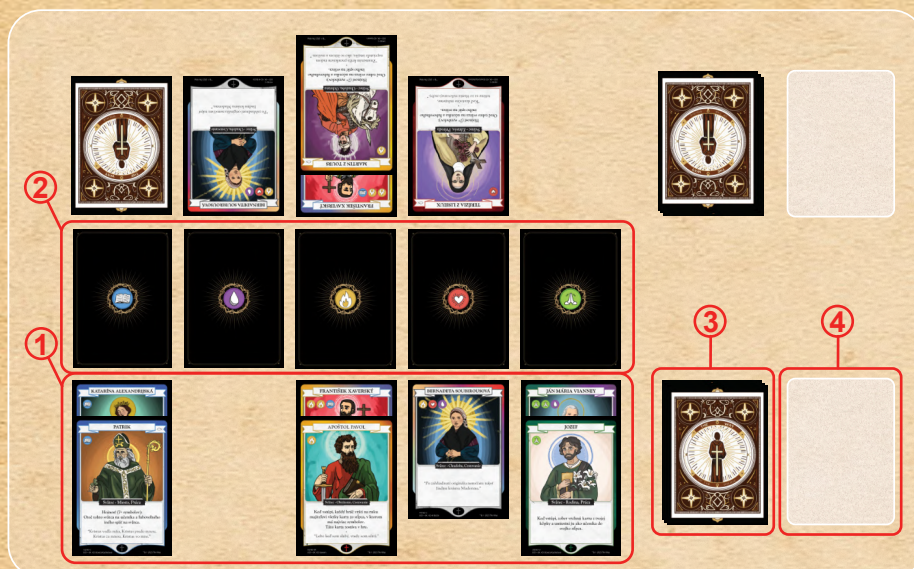
## 3. Príprava hry

Každý hráč si pripraví svoj vlastný balíček s 30 kartami, ktorý musí spĺňať pravidlá zostavenia uvedené v časti 9. Stavba balíčka.

Každý hráč si vytvorí vlastnú hraciu zónu, ktorá pozostáva z doberacieho balíčka, položeného lícom dole, a z miesta na odhadzovací balíček.

Okrem tohto sú na stole v strede medzi hráčmi umiestnené karty cností, ktoré slúžia ako spoločná hracia zóna pre oboch hráčov a tvoria päť samostatných stĺpcov, do ktorých sa počas hry umiestňujú karty (viď. 4. Ukážka rozpoloženia hry).

## 4. Ukážka rozpoloženia hry



1. Ukladanie kariet do stĺpcov podľa cností
2. Karty cností, ktoré označujú spoločnú hraciu zónu
3. Doberací balíček (karty lícom dole)
4. Odhadzovací balíček (karty lícom hore)

# Oficiálne pravidlá hry – Klasický režim

## 5. Začiatok hry

Pred začiatkom hry si každý hráč dôkladne zamieša svoj pripravený 30-kartový balíček a položí ho lícom nadol do svojej hracej zóny. Hráči si následne vylosujú, kto začne ako prvý.

Začínajúci hráč si potiahne 3 karty zo svojho balíčka na ruku a druhý hráč 4 karty. Následne hra začína ťahom začínajúceho hráča.

## 6. Priebeh ťahu

Hráči sa striedajú v ťahoch. Počas svojho ťahu môže hráč vykonať práve jednu z nasledujúcich akcií:

1. zahrnúť 1 kartu z ruky do vhodného stĺpca podľa jej cnosti a ak má karta špeciálny efekt alebo schopnosť, vyriešiť ho, alebo
2. potiahnuť si kartu z balíčka a následne vykonať najviac jednu z nasledujúcich akcií
  - presunúť jednu svoju kartu na plochu do ľubovoľného vhodného stĺpca inej cnosti, alebo
  - otočiť jedného zo svojich svätcov na plochu na učeníka (nie však presunúť; presun je možné vykonať až v tvojom ďalšom ťahu, ak nie je uvedené inak)

### Učeník

Karta otočená lícom dole sa považuje za učeníka a predstavuje jeden symbol v ľubovoľnej kategórii cností.



**! Pravidlo prázdnej ruky:** ak hráč na začiatku svojho ťahu nemá na ruke žiadne karty, namiesto bežnej akcie si potiahne 2 karty z balíčka (následne nevykonáva presúvanie svojej karty ani otáčanie jedného zo svojich svätcov na učeníka).

## 7. Víťazstvo a prehra

Hráč vyhráva, ak ako prvý získa sedem symbolov v každej z aspoň troch rôznych kategórií cností. Hráč prehráva, ak nemá žiadne karty na ruke a zároveň je jeho dobierací balíček prázdny.

## 8. Počítanie symbolov

Do každej kategórie cností sa započítavajú iba symboly z kariet v príslušnom stĺpci.

Vpravo je ukážka stĺpca Ohňa. Sú v ňom vyložené 2 karty, ktoré spolu pridávajú 3 symboly Ohňa.



# Oficiálne pravidlá hry – Karty

## 9. Karty s efektom “Hojnosť”

Efekt alebo schopnosť karty s efektom „Hojnosť“ sa aktivuje v momente, keď počet symbolov v príslušnom stĺpci dosiahne hodnotu 7. Vyhodnotí sa však až po vyriešení všetkých ostatných efektov aktuálneho ťahu.

## 10. Stavba balíčka

Každý hráč používa svoj vlastný vystavaný balíček obsahujúci presne 30 kariet. V balíčku môžu byť najviac tri kópie rovnakej karty. Balíček musí obsahovať aspoň päť bežných kariet. Súčet kariet s raritou Vzácna a Zázračná nesmie presiahnuť desať. Každú Zázračnú kartu možno zaradiť iba v jednej kópii.

## 11. Vysvetlenie častí karty



1. Meno svätca alebo názov karty
2. Symboly ktoré má karta k dispozícii
3. Typ karty
4. Popis schopností karty
5. Rarita karty
6. Autor ilustrácie
7. Číslo karty v kolekcii a edícia
8. Označenie kariet s dlhodobým efektom
9. Právny text
10. Citát svätca

## Rarity kariet

Bežná



Nezvyčajná



Vzácna



Zázračná



## 12. Označovač kariet

Slúži na označenie vlastníka karty v prípade, že sa karta v priebehu hry nachádza na súperovej strane hracej zóny. Ide o jednoduchý farebný prúžok (viď. ilustráciu 1), ktorý sa nasunie na kartu (viď. ilustráciu 2).

Pri návrate karty na ruku alebo do balíčka sa karta vždy vracia pôvodnému vlastníkovi karty.



# Oficiálne pravidlá hry – Karty

## 13. Reakčné schopnosti

*Ak má karta reakčnú schopnosť “Keď súper vyloží svätca”, je možné ju zahráť okamžite potom, ako súper zahrá kartu. Nie však potom, ako už súper vykonal efekt danej karty, alebo ukončil svoj ťah.*